

PRIMER USO.....	2
DESCRIPCIÓN GENERAL Y CONTROLES	2
INSTALACIÓN DEL PROGRAMA.....	3
INSTALACIÓN BÁSICA DEL EQUIPO.....	4
CONEXIONES	4
OPERACIÓN	5
CONFIGURACIÓN DE LA ADQUISICIÓN	7
CÓMO SE TRABAJA CON LOS DATOS	7
BAJAR Y CARGAR ARCHIVOS DE DATOS	7
CARGAR ARCHIVOS DE DATOS Y DE PARCIALES.....	7
CREAR ARCHIVOS DE PARCIALES .PAR PARA CIRCUITO.....	7
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS E INFORMACIÓN ADICIONAL	8

**LA VERSIÓN COMPLETA DEL MANUAL PUEDE
ENCONTRARLA EN EL CD, EN EL PROGRAMA O EN
WWW.MICROTEX.COM.AR**

Gracias por comprar FIRELOG

Su elección es signo de que a ud. le importa la performance de su vehículo. Y si es importante para Ud., lo es para nosotros. Por eso hay un antes y un después de FIRELOG para Ud.

Diseñado con el "state of the art" de la tecnología electrónica, este equipo logra una increíble exactitud en las mediciones. Su moderno microprocesador de tecnología FLASH, su compacto diseño y su interfaz "intuitiva" son algunas de las características del equipo que aseguran su exactitud.

**ESTE MANUAL BÁSICO ES PARA LA VERSIÓN FIRELOG 6.3
LAS IMÁGENES PUEDEN VARIAR CON RESPECTO AL
PROGRAMA INSTALADO
AL IGUAL QUE LAS FUNCIONES DEL EQUIPO**

**EN LA PÁGINA WEB WWW.MICROTEX.COM.AR ENCONTRARÁ
ARCHIVOS DE EJEMPLOS, NOTAS DE APLICACIÓN Y AYUDA.
VISÍTELA CON FRECUENCIA PARA SABER LA NOVEDADES.**

**RECOMENDAMOS EL USO DE UN MOUSE CON EL
PROGRAMA**

PRIMER USO

El equipo está diseñado para que ud. lo coloque, lo encienda y salga a pista. Con eso ya adquiere datos. Sin embargo otras funciones, por ej. tomar tiempos y mostrarlos mientras corre, requieren CONFIGURARLO. Ud. debe familiarizarse con tres aspectos del uso: 1- el equipo; 2- el programa; y 3- la configuración del equipo (que relaciona 1 con 2). Como todo aprendizaje, tendrá una curva lenta al principio y rápida al final.

Lo primero - siga estos pasos:

1- Instale el programa en la notebook (ver INSTALACIÓN DEL PROGRAMA)

RECOMENDACIÓN: NO ES UNA BUENA PRÁCTICA INSTALAR EL PROGRAMA EN BOXES CON EL AUTO A PUNTO DE SALIR, HÁGALO ANTES. PUEDE QUE REQUIERA CONEXIÓN A INTERNET.

2- coloque las pilas internas y el soporte que corresponda en la tapa trasera (ver INSTALACIÓN BÁSICA DEL EQUIPO)

3- instale el equipo en el vehículo (ver INSTALACIÓN BÁSICA DEL EQUIPO)

4- salga a pista y gire al menos 3 vueltas completas (ver OPERACIÓN)

5- baje los datos y cree el archivo de referencias de parciales .PAR (ver BAJAR Y CARGAR ARCHIVOS DE DATOS y luego CREAR ARCHIVOS DE PARCIALES .PAR PARA CIRCUITO)

6- cargue las referencias en el equipo (ver CONFIGURACIÓN DE REFERENCIAS .PAR)

7- complete la configuración y conexionado según el modelo (ver CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO) si lo desea.

8- salga a pista: marcará tiempos y estará en pleno uso.

DESCRIPCIÓN GENERAL Y CONTROLES

El equipo toma en todo momento la mejor vuelta en memoria y compara los tiempos contra ésta. Además, almacena todos los canales de GPS y otros, dependiendo del modelo.

Tiempos:

Los tiempos parciales pueden llegar a un máximo de 59.9 seg, los de vuelta 9:59.9 min. Si se excede ese tiempo, el equipo muestra --.-- y -:--.-- respectivamente. En el programa los tiempos están en milésimas.

Satélites:

FIRELOG F6 busca satélites cuando es encendido. Muestra ícono "SAT" cuando tiene en vista al menos 8 satélites.

Algunos boxes de hormigón armado pueden bloquear la captura de satélites. Mueva el auto a la calle de boxes si esto sucede.

Algunas pistas poseen puentes, esto puede reducir la captura de satélites momentáneamente.

La zona por la que conduce puede afectar la calidad de los datos, si conduce por un área muy urbanizada o por una zona con árboles que sobresalen a la carretera la calidad de la señal puede degradarse.

Memoria:

El equipo tiene 3 memorias diferentes:

Memoria de DATOS: almacena los datos de adquisición.

Memoria de TIEMPOS: almacena los tiempos.

Memoria de CONFIGURACIÓN: contiene la configuración del equipo.

Alimentación:

El equipo DEBE tener las 2 pilas AAA colocadas en todo momento, aunque sea alimentado con 12V externos. Las pilas son necesarias para el correcto desempeño del GPS interno.

Íconos:

	Batería baja o modo bajo consumo
E!	Error
SAT	Satélites en vista
RP	RPM
SP	VELOCIDAD (SPEED)
LA	VUELTA (LAP)

SL	PARCIAL (SPLIT)
	TIEMPO POSITIVO
	TIEMPO NEGATIVO

Botones:

	Parcial o vuelta anterior
	Parcial o vuelta siguiente
	Ver tiempos / Ver diferencias
	Encendido(ON) / Vuelta(LAP)/Parcial(SPLIT)
 	Salir(QUIT) – se presionan ambos a la vez
 	Apagar(OFF) – se presionan ambos a la vez

Pantalla:

	Display de tiempo parcial o diferencia con indicadores de mejor/peor Máximo: 59.9 seg
	Display de tiempo de vuelta o diferencia con indicadores de mejor/peor Máximo: 9:59.9 min
	Dígitos programables: #V, VEL, RPM o #PARCIAL
	Barra programable de RPM o VEL

INSTALACIÓN DEL PROGRAMA

Windows 7/8/10: instale el programa desde el CD.

Testeo del programa:

- 1- Conecte el equipo por USB.
- 2- Ejecute el programa y presione Config ADQ.

Si aparece un aviso de windows no reconociendo el dispositivo o no aparece la leyenda CONECTADO, reintente presionando el botón CONECTAR. Si no conecta:

INSTALE LOS DRIVERS PARA QUE WINDOWS RECONOZCA EL EQUIPO CUANDO LO CONECTE POR USB.

Los drivers le comunican a windows cómo debe comunicarse con el equipo. Si no están instalados no funcionará. WIN7 suele tenerlos instalados, WIN8 o WIN10 no, y no pueden ser instalados automáticamente.

Para esto busque las instrucciones en el CD o entre a www.microtex.com.ar para más ayuda.



Mirá la clase en
nuestro canal



INSTALACIÓN BÁSICA DEL EQUIPO

Cambio de pilas internas:

- 1- Retire la tapa trasera, quitando los 4 tornillos en las esquinas.
- 2- Coloque las 2 pilas AAA y cierre la tapa.

Auto con techo y boat:

Instale el equipo de manera que la parte superior "vea" el cielo y lejos de cables de bujía o señal de rpm. El soporte barral permite ubicarlo en el caño horizontal del torpedeo a la derecha del conductor, a 30 o 60 grados. También puede colocarlo en algún caño de la estructura a la izquierda. El barral se fija con precintos.

Fórmula, kart y moto:

Instale el equipo en el volante.

El GPS necesita "ver" el cielo para captar las señales satelitales. Si esto no se cumple puede bajar la precisión.

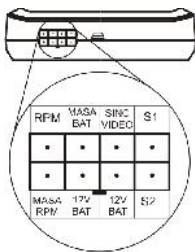
CONEXIONES

Conector 2x4

Las funciones del conector dependen del modelo de equipo. Su equipo puede tener el conector, pero no la función (por ej. los modelos KART no tienen entrada de 12V)

Arme el cable con los cables que use, los demás déjelos libres.

Las funciones y conexiones que no se describen en este manual, pueden encontrarse en la web www.microtex.com.ar cuando estén disponibles.

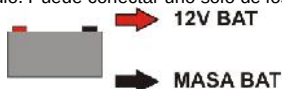


RPM	Entrada de RPM de BOBINA
MASA RPM	Negativo de la batería cercano a la bobina o tacómetro
12V BAT	Entrada de 12V de la batería
12V BAT	Entrada de 12V de la batería
MASA BAT	Masa de la batería
SINC VIDEO	Salida para módulo de sincronismo de video
S1	Auxiliar para accesorios
S2	Auxiliar para accesorios

Alimentación 12V

Modelos Ax.

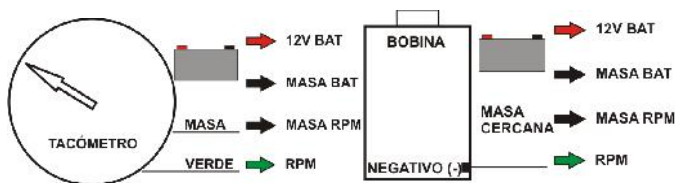
Conecte el equipo a la batería del vehículo. Puede conectar uno sólo de los pines de 12V y dejar el otro libre.



RPM de bobina

Modelos AR, AS y AKR

NOTA: cuando conecta la entrada de RPM **DEBE** alimentar el equipo con 12V de la batería. Si no lo hace puede dañar el equipo.



Siempre conecte la MASA RPM si va a medir RPM. En caso de tomar la señal de la bobina, tome la masa más cercana que pueda a la bobina. **No confunda NEGATIVO de bobina con MASA.**

RPM Inductivo

Modelo KR y AKR



Pase el cable de RPM por el sensor como se muestra en el esquema.
Tome la señal del cable de alta tensión de la bujía dando 3 vueltas alrededor del cable y fijándolo con precintos.



OPERACIÓN

Encendido: Presione **ON L/S** para encender el equipo

Apagado: Presione **VIEW DIFF** **OFF** **ON L/S** para apagar el equipo.
El equipo se apaga automáticamente si permanece inactivo por 15 min.

Marcar y cargar las referencias:

Salga a pista y gire al menos 3 vueltas completas.

Baje los datos vía USB y marque las referencias de parciales (siga las instrucciones del programa "CREAR ARCHIVOS DE PARCIALES .PAR PARA CIRCUITO").

Una vez generado el archivo de parciales, podrá cargarlo en el equipo, como se explica en la sección "CONFIGURACIÓN"

También podrá configurar qué va a mostrar la pantalla mientras gira.

Inicio de adquisición:

Cuando el equipo es encendido, comienza a buscar satélites. Luego espera la condición de inicio de adquisición (FIX o FIX + Botón, ver CONFIGURACIÓN DE LA ADQUISICIÓN). Cuando ésta se cumple comienza a almacenar datos. Esto se refleja en los indicadores de la izquierda:

Independientemente de la configuración de Inicio de adquisición (ver CONFIGURACIÓN DE LA ADQUISICIÓN), el equipo comienza a tomar datos si detecta una salida a pista, es decir si la velocidad supera los 20Km/h.

	Parpadea: equipo buscando satélites		Parpadea cuando está almacenando datos y hasta que ABRE la VUELTA. Luego se comporta según la configuración.
	Parpadea: equipo esperando la condición de inicio, según la configuración. FIX o FIX + Botón ON * si supera los 20km/h automáticamente almacena datos		Parpadea 3 veces y luego queda encendido cuando el equipo se conecta vía USB

Entrada a Boxes:

Firelog F6 detecta cuando el vehículo entra a boxes si la velocidad es menor a 20km/h por 30 segundos. En boxes muestra alternativamente la mejor vuelta en memoria y la mejor vuelta de la última salida a pista. Si el equipo mide RPM, muestra la RPM máxima.

Permanencia en boxes y fin de adquisición:

La adquisición de datos finaliza cuando:

Permanece en BOXES	Si el vehículo para en boxes más de 3 minutos y abrió la vuelta, finaliza la adquisición y entra en modo bajo consumo.
Mostrando tiempos	Al presionar para ver los tiempos
Apaga el equipo	Al presionar o permanece inactivo por 15 min.
Memoria llena	Se enciende el ícono "E!"
Batería agotada	Se enciende el ícono y E!
Bajada de datos	Al conectar vía USB

Reinicio de adquisición y salida de boxes:

Para salir de boxes presione . El equipo buscará satélites y luego la condición de inicio configurada.

Independientemente de la configuración de Inicio de adquisición (ver CONFIGURACIÓN DE LA ADQUISICIÓN), el equipo comienza a tomar datos si detecta una salida a pista, es decir si la velocidad supera los 20Km/h. Este reinicio puede demorar hasta 1 minuto si se encuentra en modo bajo consumo.

Ver tiempos:

Para ver los tiempos en la pantalla del equipo, presione .

En la pantalla se muestra la última vuelta. Para ver otras vueltas presione o .

Para ver los parciales de la vuelta presione y o .

Para ver los tiempos parciales o de vuelta como diferencias contra la mejor vuelta, presione .

Para salir presione , salga pista o conecte el equipo por USB

Pilas internas:

Si las pilas internas están por agotarse, se enciende el ícono .

Si están completamente agotadas, parpadean los íconos E! y . Además se apaga la pantalla.

CONFIGURACIÓN DE LA ADQUISICIÓN

Dependiendo de la versión del equipo, podrá configurar las entradas de sensores, el momento de activación del módulo de sincronismo de video y el inicio de almacenamiento de datos.

Conecte el equipo mediante USB y presione Config ADQ. El programa conectará automáticamente con el equipo. Si esto no sucediera, presione Conectar. Si no conecta, puede que no tenga instalados los drivers. Para esto busque las instrucciones en el CD o entre a www.microtex.com.ar para más ayuda.



Mirá la clase en
nuestro canal



CÓMO SE TRABAJA CON LOS DATOS

Una vez cargados los datos en el programa (ver más abajo), debemos seleccionar qué datos vamos a analizar. Firelog permite comparar hasta 4 vueltas o tests.

Los archivos pueden ser:

.hlg datos del gps

.par contiene información de marcas de referencias de parciales y vuelta

BAJAR Y CARGAR ARCHIVOS DE DATOS

Firelog genera por cada sesión (ver Inicio de adquisición) un archivo con extensión .hlg con toda la información del GPS. Los archivos son generados automáticamente:

"piloto-pista xxh xxm.hlg"

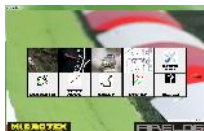
piloto: nombre del piloto (ver configuración del equipo)

pista: nombre de la pista (ver configuración del equipo)

xxh: hora de inicio

xxm: minuto de inicio

Al ejecutar el programa aparece la siguiente pantalla:



CIRCUITO: archivo con, por lo menos una vuelta completa.
TEST DE ACELERACIÓN: archivo de aceleración en línea recta (marca, kilómetro, etc)
RALLY: archivo de rally, no necesita cerrar la vuelta
DATOS: muestra los datos sin marcar parciales ni vuelta
Config ADQ: configuración del equipo

Presione lo que corresponda al archivo grabado.

CARGAR ARCHIVOS DE DATOS Y DE PARCIALES



Mirá la clase en
nuestro canal



CREAR ARCHIVOS DE PARCIALES .PAR PARA CIRCUITO

Para crear un archivo .PAR, primero cargue un archivo de datos .HLG

Es recomendable que el archivo contenga por lo menos 3 vueltas buenas completas. Si el archivo es generado por un auto de calle o moto, puede que las referencias no sean de calidad.

Si cargó varios archivos, se tomará el primero de la lista para generar las referencias.

IMPORTANTE: NO TOMA REFERENCIAS DE PARCIAL O DE VUELTA SOBRE LA CALLE DE BOXES O ZONAS DE BAJA VELOCIDAD

El ancho de la marca es un valor de 1 a 100 relativo al máximo de latitud / longitud del circuito.

Si el ancho de la marca es corto o la marca corta dos veces la trayectoria (por ej en una curva y contracurva), presione cancelar, modifique el valor del ancho y repita la operación. En pista de autos suele estar entre 25 y 50. Para kart entre 7 y 10.



Mirá la clase en
nuestro canal



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS E INFORMACIÓN ADICIONAL

Consulte las especificaciones en la web www.microtex.com.ar, como así también información que no se encuentra en este manual, sobre el equipo y el programa.

Por servicio técnico y problemas comunes, consulte www.microtex.com.ar -> SOPORTE

Para cualquier consulta ES NECESARIO QUE NOS COMUNIQUE:

- **La versión del programa** que tiene instalado: presione el botón "?" y "acerca de:"

- **La versión del firmware del equipo.** Conecte el equipo y abra Config ADQ. Busque la leyenda con formato "A:xx F:yy H:zz" Ej: "A:F6 F:01 H:KR".

Es de suma utilidad un imagen del equipo instalado.

Tanto el programa, como el manual y el firmware (programa interno del equipo) se pueden actualizar.

Visite www.microtex.com.ar periódicamente para ver las novedades.

Esto es **IMPORTANTE** para mantener el equipo libre de problemas y agregar las mejoras que vayan surgiendo.